



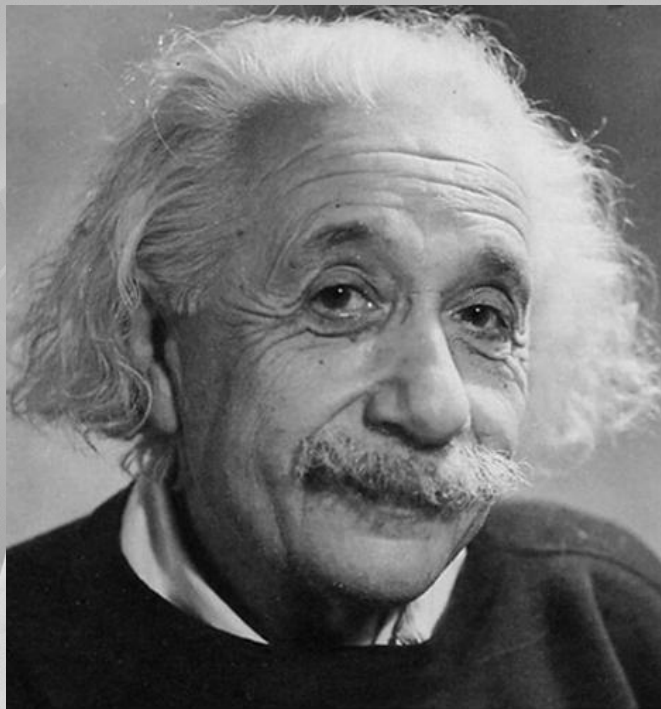
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Top Ten 2020 Skills Projekt

UMIEJĘTNOŚĆ 3 – KREATYWNOŚĆ
NIESZABLONOWE MYŚLENIE



3. Creativity



Kreatywność jest zaraźliwa.
Przekazuj ją dalej

Albert Einstein

UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

- ***W mojej wyobraźni jestem wolny i jestem w stanie malować jako malarz. Wyobraźnia jest ważniejsza od wiedzy. Wiedza jest ograniczona. Wyobraźnia obejmuje cały świat.***
- ***Tajemnica kreatywności kryje się w umiejętności nie ujawniania źródeł inspiracji***
Albert Einstein

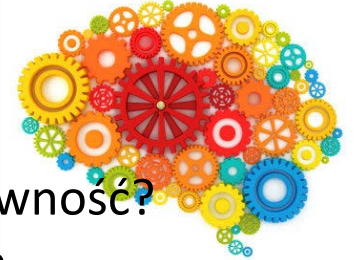




UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

- **Cele** - świadomość, jak ważne jest "Myślenie nieszablonowe" i kreatywność.
- **Cel 1.** - Potrzeba kreatywności. Gdzie jej używamy?
- **Cel 2.** – Wyjaśnienie pojęcia "Nieszablonowego myślenia".
Co to jest myślenie nieszablonowe, czym jest kreatywność?
- **Cel 3.**- Jak rozwinąć potencjał "Myślenia nieszablonowego"?
- **Zawartość** - Definicja kreatywności i ekspresji "Myślenie nieszablonowe", kreatywne myślenie, czynniki do myślenia nieszablonowego, test kreatywności, etapy myślenia nieszablonowego.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Kliknij tu: <https://www.youtube.com/watch?v=C1yYB85ArHE>



UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

- **Czym jest kreatywność :**

Kreatywność to nasza zdolność do patrzenia na sprawy w inny sposób, polegania na nowych wyzwaniach, nie odtwarzania ale tworzenia czegoś nowego.

Jednym słowem, załoga nie kroczy zajętą ścieżką, ale znajduje swoją własną drogę w dżungli życia. Kreatywność jest motorem innowacji i warunkiem wstępnym rozwoju umiejętności osobistych, zawodowych, biznesowych i społecznych oraz istotnym elementem dobrobytu społecznego, jest także czynnikiem rozwoju ludzkości.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

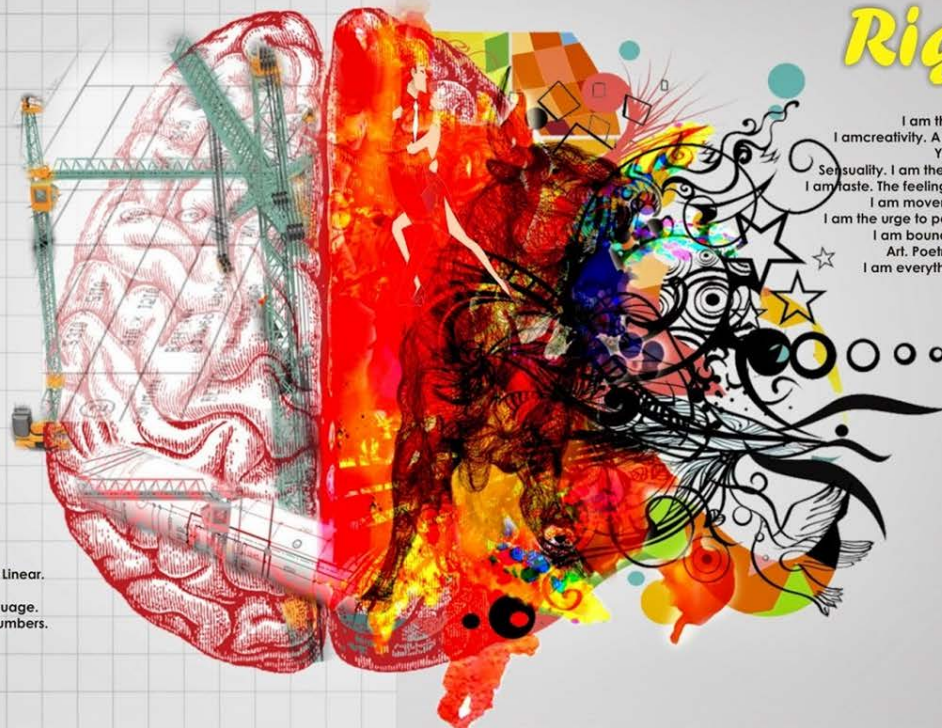
UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

LOKALIZACJA KREATYWNOŚCI

LEFT BRAIN

I am the left brain.
I am a scientist. A mathematician.
I love the familiar. I categorize. I am accurate. Linear.
Analytical. Strategic. I am practical.
Always in control. A master of words and language.
Realistic. I calculate equations and play with numbers.
I am order. I am logic.
I know exactly who I am.



Right brain

I am the right brain.
I am creativity. A free spirit. I am passion.
Yearning.
Sensuality. I am the sound of roaring laughter.
I am taste. The feeling of sand beneath bare feet.
I am movement. Vivid colors.
I am the urge to paint on an empty canvas.
I am boundless imagination.
Art. Poetry. I sense. I feel.
I am everything I wanted to be.

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

Nieszablonowe myślenie. Co to jest?



- **Nieszablonowe myślenie** (także **myślenie wyrwane z pudełka** lub **myślenie poza pudełkiem i myślenie poza kwadratem**), jest metaforą myślenia inaczej, niekonwencjonalnie lub z nowej perspektywy.
- 'Nieszablonowe myślenie' powstało w USA pod koniec lat 60. i na początku lat 70. XX wieku. Stało się to czymś w rodzaju banału, zwłaszcza w świecie biznesu.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

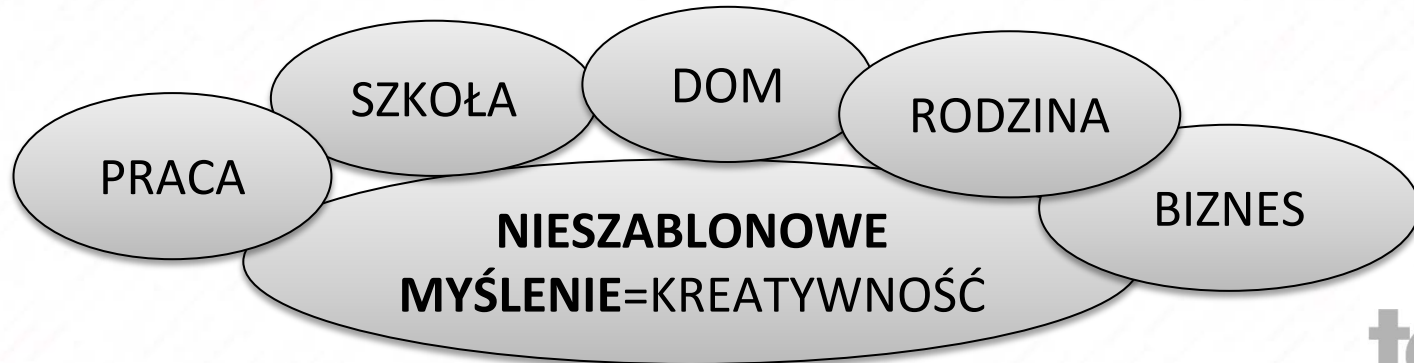


UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

Kreatywność i "Myślenie nieszablonowe" są częścią wszystkich naszych codziennych zajęć

Wielu zgodzi się, że aby rozwiązywać problemy i wykorzystywać możliwości, trzeba kreatywnie myśleć, aby znaleźć użyteczne i oryginalne pomysły. Aby rozwijać nowe pomysły, nowe sposoby na zarabianie, opracowywanie nowych produktów lub używanie produktów i tak dalej.





Myślenie jest najważniejszym zasobem ludzkim

Myślenie twórcze = umiejętność, której można się nauczyć i rozwinąć. Kreatywne myślenie generuje oryginalne pomysły i wartości, które mogą zmienić świat.

Kreatywność = wartość dodana do naszego życia, firmy rozwój, życie codzienne itp.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

Jak zmierzyć "Myślenie nieszablonowe?,"
Kreatywność jest doceniana przez ilość, jakość i oryginalność pomysłów



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie



Test

Jak się z tym czujesz? Sprawdź! W ciągu 10 minut wymieniono wszystkie możliwe rodzaje użycia ołówka. Jeśli podasz 10, a twój kolega - 60, to będzie jasne, kto jest bardziej kreatywny.

Im więcej pomysłów, tym więcej dobrych pomysłów! Aby przetestować jakość idei, istnieją działy marketingu. Możesz stworzyć ołówek - ale czy ktoś go użyje i doceni to? Pomysł jest oryginalny wtedy, kiedy nigdy wcześniej nie był wymyślony.



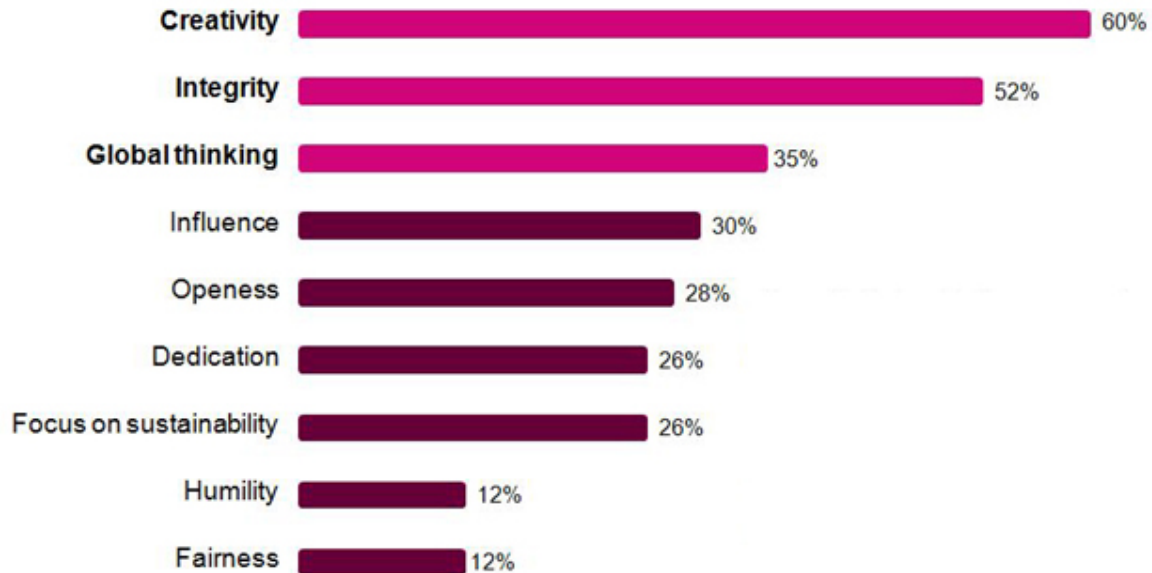
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

Most important leadership qualities over the next five years



Źródło: <https://www.fastcompany.com/1648943/most-important-leadership-quality-ceos-creativity>

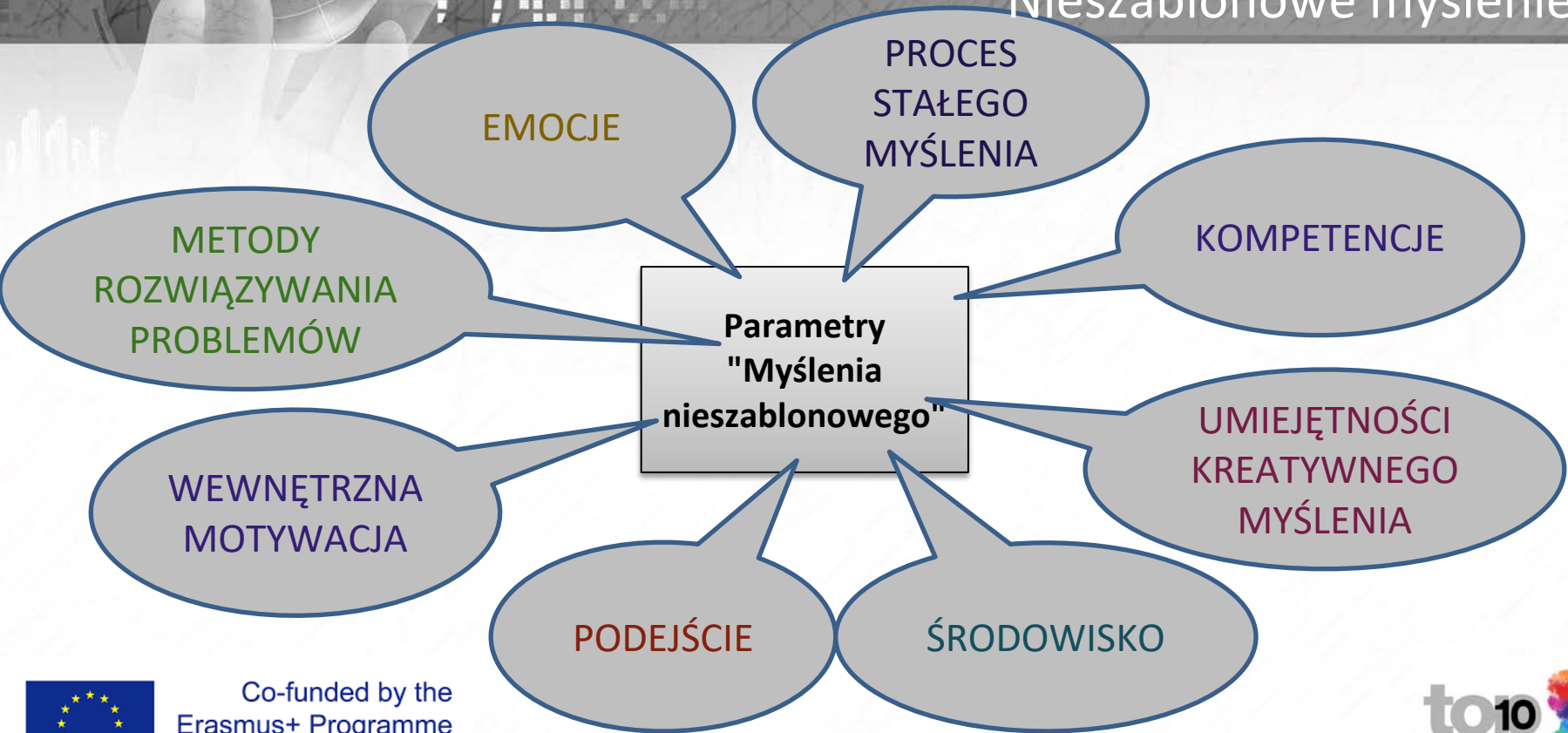


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

Poziomy myślenia nieszablonowego:

Przygotowanie (badanie problemu, definicja)

Inkubacja (obsługa problemów)

Zrozumienie, tworzenie pomysłów

Wewnętrzna ewaluacja

Zatwierdzenie pomysłu, wdrożenie

UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

Jak rozwijać myślenie
nieszablonowe?



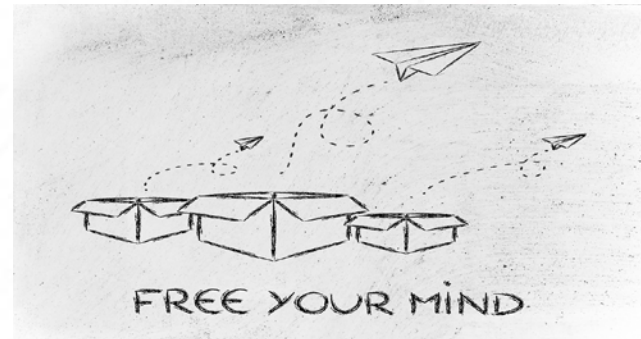
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie

- **Przeczytaj coś, co jest poza twoją wiedzą lub preferowanym gatunkiem**
- **Improwizuj**
- **Rysuj**
- **Zagraj w teatr**
- **Burza mózgów**
- **Słuchaj muzyki klasycznej**
- **Zabierz ze sobą notebooka - napisz wszystkie pomysły**
- **Zadawaj pytania zaczynające się od "Jeśli tak ... Dlaczego nie ... Jak to zrobić, poprawić ... Jakie są alternatywy?"**
- **„Trening czyni mistrza"**
- **Nigdy nie martw się o to, co mówią inni**

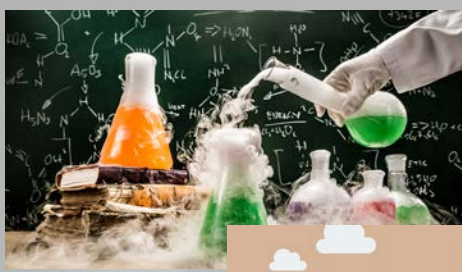


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

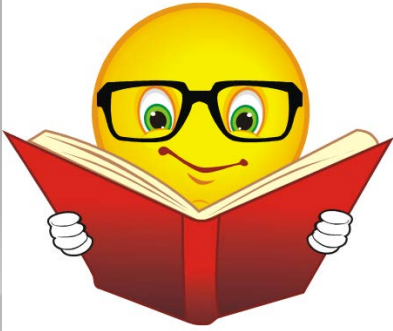
Nieszablonowe myślenie



- Ignoruj trendy, bądź inny
- Bądź sam - daj sobie trochę przestrzeni
- Ucz się nowych rzeczy
- Zmień otoczenie
- Eksperymentuj
- Zniszcz bariery
- Myśl jak dziecko, proś dzieci o radę
- Wyjrzyj poza swoją branżę
- Odwróć rzeczy do góry nogami

UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie



- Weź prysznic
- Ustaw parametry
- Restrukturyzuj
- Zmień swoją rutynę
- Zwróć uwagę na pomysły innych osób.
- Naucz się słuchać
- **PO PROSTU TO ZRÓB!**

UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Kliknij tu:
<https://www.youtube.com/watch?v=40lqbL4fd3Y>

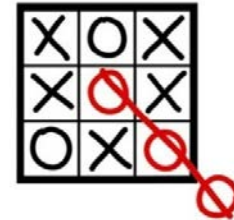
UMIEJĘTNOŚĆ 3 – Kreatywność

Nieszablonowe myślenie



Dodatkowe materiały

- E.D.Bueno(1985) 6 thinking hats
- John Edeir(2008) (www.ibook.lv/BD_efektivitas-vadibas-skola-dzons-edeirs.aspx?BID=30132a4a-553c.)
- <http://tikainesakinevienam.lv/tag/alberts-einsteins/page/4/>
- <http://www.maynineteen.co.uk/what-is-creativity/>
- <http://saudigazette.com.sa/article/161070/Think-outside-the-box!>
- <https://hackernoon.com/do-vcs-really-add-value-founders-say-sometimes-f27bb956eb8c>
- <http://www.maynineteen.co.uk/what-is-creativity/>
- http://www.zrkac.lv/dev_webadm/doc/3_prezentacijas.pdf
- <https://skolas.lu.lv/mod/resource/view.php?id=21157>
- <https://www.youtube.com/watch?v=40lqbL4fd3Y>
- <https://www.youtube.com/watch?v=RkiYxL15ZLA>
- <https://www.youtube.com/watch?v=C1yYB85ArHE>
- <https://www.fastcompany.com/1648943/most-important-leadership-quality-ceos-creativity>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

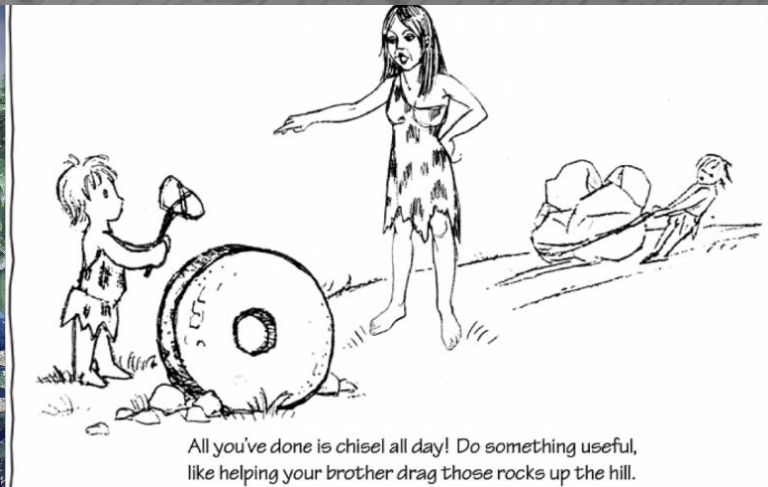




3. Creativity

DZIĘKUJĘ!

WYJDŹ ZE SWOJEGO PUDEŁKA,
IDŹ INNĄ DROGĄ!



All you've done is chisel all day! Do something useful, like helping your brother drag those rocks up the hill.